NINTENDO DS

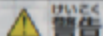
Nintendo

東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修

脳を鍛える大人のDSトレーニング™

NTR-ANDJ-JPN

このたびは任天堂"ニンテンドーDS"専用ソフト「脳を鍛える大人のDSトレーニング」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプが高速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

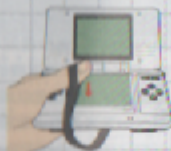
使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペン・タッチストラップの基本操作には次の２種類があります。

タッチする

タッチペンなどでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

タッチペンの場合

タッチストラップの場合

スライドする

タッチペンなどをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチペンの場合

タッチストラップの場合

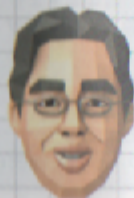
タッチスクリーンに関するご注意

- □ タッチスクリーンの操作は、専用のタッチペン(NTR-004)やタッチストラップ(NTR-009)、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンなどを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 爪を立てて操作しないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。

もくじ

はじめに　東北大学未来科学技術共同研究センター教授　川島隆太

脳の機能は青年期を過ぎると加齢とともに低下します。これはごく普通の生活をしていても体力や筋力が年々低下するのと同じです。しかし体力や筋力は毎日の運動習慣で低下を防ぐ、もしくは向上させることができます。つまり体力は鍛えることができるのです。そして私たちの脳についてもこれらと同じだということがわかってきています。毎日、積極的に脳を使う習慣をつけることによって、脳の機能の低下を防ぐことができるのです。

最近物忘れが多くなったと感じたり、言いたい言葉がなかなか出てこないなど、思い当たることはありませんか？脳を鍛えることによって、こういった症状が改善される可能性があります。また、お子様や若い方も、脳を鍛えることによって創造力や記憶力を高め、我慢強くなるという効果が期待できます。

●「前頭前野」を上手に使う

脳に蓄えられている知識を実際の場でどのように使うかは、脳の司令塔としての「前頭前野」の働きによります。つまり蓄えられた知識をうまく活用したり、現実をうまく処理したりする「本当の頭のよさ」とは「前頭前野」をうまく使えるかどうかにかかっているのです。そのため、「前頭前野」をどんどん使って鍛えることは、頭が良くなることに通じるということです。

〈脳図解〉

角回
ウェルニッケ野
前頭前野
頭頂葉
後頭葉
前頭葉
視覚野
側頭葉
←前
後ろ→
下側頭回

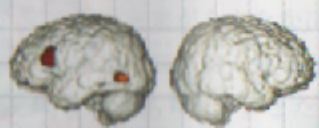
〈脳図の説明〉

人間の左右の大脳は、前頭葉・頭頂葉・側頭葉・後頭葉の４つの部分に分かれています。前頭葉の大部分を占める「前頭前野」は人間だけが特別に発達している部分で、創造・記憶・コミュニケーション・自制力などの源泉となっています。まさに「脳の中の脳」と呼ばれるにふさわしい働きをするのです。

●最新の脳科学に基づいた脳のトレーニング

私の最新の研究により、「音読」や「計算」が脳に効果的なトレーニングであることが明らかになりました。下の画像は機能性MRIで測定した脳の血流を図式化したものです。赤や黄色になっている部分は脳が働いている場所です。赤から黄色になるにしたがってより活発に働いていることを示しています。

考え事をしているときの脳

左脳がわずかに働いていますが、右脳は働いていません。

複雑な計算問題を解いているときの脳

一生懸命頭を使っていても、脳はあまり働いていません。

簡単な計算問題を速く解いているときの脳

左右の脳の多くの場所が、活発に働いています。

本を音読しているときの脳

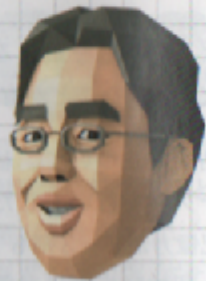
音読スピードが速ければ速いほど活発に働きます。

このように、脳を鍛えるには簡単な計算を速く解くこと、声を出して文章を読むことが有効であることがわかります。

この結果に基づいて、私は小学生から成人までを対象として記憶力のテストを行いました。その結果、簡単な計算と音読の前と後とで記憶力が2～3割もアップするといったデータが得られました。また、認知症患者に計算と音読を週に2～5日行ってもらったところ、学習を行っていない人たちに比べ、認知機能の低下の防止、前頭葉機能の改善に成功したのです。

●「脳を鍛える大人のDSトレーニング」を使って脳のトレーニング

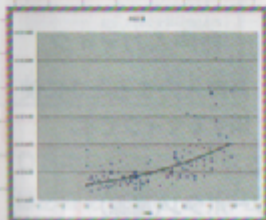
トレーニングは継続することが大切です。この「脳を鍛える大人のDSトレーニング」では、簡単な計算や音読を基本とした脳に最適なトレーニングを毎日楽しく続けられるように作られています。トレーニングを行う時間は脳が最も活発に働く午前中が最適です。一日ほんの数分だけ、通勤や通学中、少し空いた時間でできるだけ続けてトレーニングを行いましょう。

これから私と一緒に
脳のトレーニングを
始めましょう！
どうぞよろしく！

〈最新機器を使用したトレーニングの検証〉

「脳を鍛える大人のDSトレーニング」をしているときの前頭前野の働きを人間の脳の働きを画像化する装置「光トポグラフィー」（写真1）を用いて科学的に検証しました。数十種類のトレーニングを試作し、脳の活性化が証明されたトレーニング（写真2）のみを厳選して収録しています。

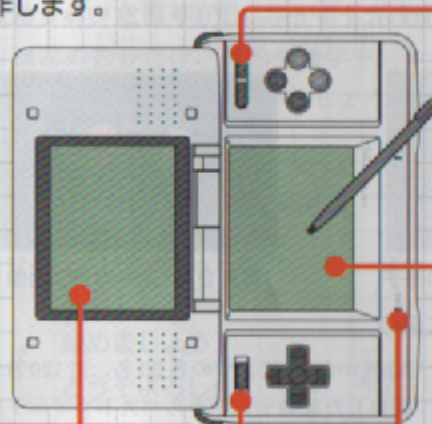
（写真1）脳血流測定中の様子

（写真2）計測中の3D画像

〈脳年齢チェックのしくみ〉

（図1）

20代から70代までの各20名、計120名から採集した成績データからベストフィットの近似（図1）を割り出しました。「脳を鍛える大人のDSトレーニング」の脳年齢チェックで測定できる脳年齢は、この近似式により、算出されたものです。

ニンテンドーDS本体の操作方法

「脳を鍛える大人のＤＳトレーニング」は、ニンテンドーＤＳを横に持って、操作します。

STARTボタン

トレーニングの途中で押すと、メニュー画面が表示されます。

タッチスクリーン

全ての操作はタッチスクリーンで行います。

※左利きの方は、途中タッチスクリーンが左に来るように持ち替える指示があります。

音声入力マイク

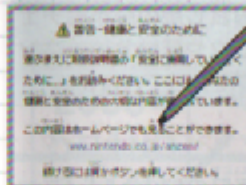
音声入力するときに使用するマイクです。

ディスプレイ画面

操作の説明や、問題の内容を表示します。

パワーボタン(電源)

●「脳を鍛える大人のＤＳトレーニング」の始め方

はじめに、ＤＳの電源がＯＦＦになっていることを確認してから、ＤＳカード差込口に「脳を鍛える大人のＤＳトレーニング」のＤＳカードを、カチッと音がするまで差し込んでください。

ＤＳ本体の電源をＯＮにすると左の画面が表示されます。内容を確認したらタッチスクリーンをタッチしてください。なお、電源をOFFにするときは、パワーボタンを長押ししてください。

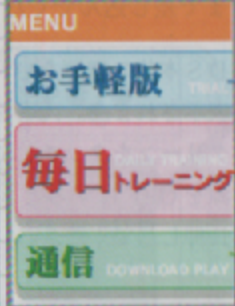
ＤＳメニュー画面に表示される「のうをきたえるおとなのＤＳトレーニング」のパネルをタッチするとタイトル画面が表示されます。

ＤＳ本体起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくはＤＳ本体取扱説明書をご覧ください。

●モードの説明

「脳を鍛える大人のＤＳトレーニング」は、ディスプレイ画面に表示される説明とアドバイスに従って進行します。

ディスプレイ画面　タッチスクリーン

お手軽版 TRIAL

お試し版の脳年齢チェックや軽いトレーニングを体験できます。

毎日トレーニング DAILY TRAINING

毎日の脳のトレーニングや脳年齢をチェックするモードです。

通信 DOWNLOAD PLAY

・DSワイヤレス通信機能で計算トレーニングでの対戦ができます。
・お手軽版を他のニンテンドーDSにダウンロードすることができます。

ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

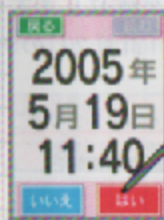
毎日トレーニング DAILY TRAINING

●初めてトレーニングを行うとき

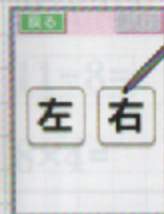
個人データを作成します。個人データは、自分の毎日の記録を保存しておくところで、最大４人まで作成することができます。

〈日付確認〉

2005年
5月19日
11:40
いいえ　はい

今日の日付を確認します。日付と時間が合っている場合は「はい」をタッチして次に進んでください。合っていない場合は「いいえ」をタッチします。

時間設定を変更する場合は、一度DS本体の電源をOFFにして、設定し直してください。時間設定の方法に関しては、DS本体の説明書をご覧ください。

〈利き手確認〉

利き手の確認をします。右利きの場合は「右」をタッチして次に進んでください。左利きの場合は「左」をタッチします。画面の指示に従って、タッチスクリーンの位置が左側になるようにニンテンドーDS本体を上下に持ち替えてください。

●現在の脳年齢測定

脳についての解説が終わると、現在の脳年齢を測定します。

脳年齢測定のテストには、あなたの声で答えるテストがあるので、周りが静かで、あなたの声が出せる環境かどうかを確認します。声を出せる場合は「色彩識別」、声を出せない場合は「計算20」のテストが始まります。

- ・音声の認識率には個人差があり、特に小さなお子様や女性の方が話された場合、認識されにくい場合があります。
- ・お子様や、女性の方は声を少し低めに発音していただくと、認識しやすくなる場合があります。

〈色彩識別〉

あお

この場合は「あか」と答えます

画面に表示される「色の名前」の「文字自体の色」をニンテンドーDS本体のマイクに向かって声を出して答えてください。答える色の種類は「あか」「あお」「きいろ」「くろ」の4色です。「色の名前」を答えるのではありませんので注意してください。

〈計算20〉

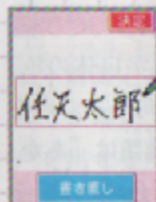
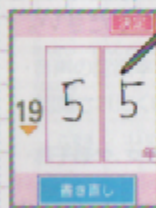
0×3=0

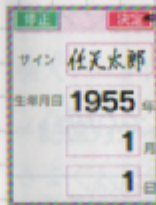
11−8=

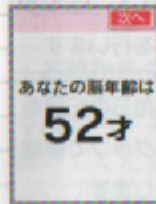
8×4=

書き直し

ディスプレイ画面に表示される計算問題の答えをタッチスクリーンに、できるだけ速く書いてください。連続で20問出題されます。

●個人データの作成

テストが終了すると、個人データの名前を手書きで入力する画面になります。タッチスクリーンの枠内にタッチペンでサインをしてください。

「決定」にタッチすると生年月日入力画面になります。タッチスクリーンの枠内に生年月日の西暦の下二桁の数字をタッチペンで記入してください。２０００年以降に生まれた方は、タッチスクリーンの「１９」の表示の下の三角をタッチし、表示を「２０」に変更してください。記入したら「決定」をタッチします。

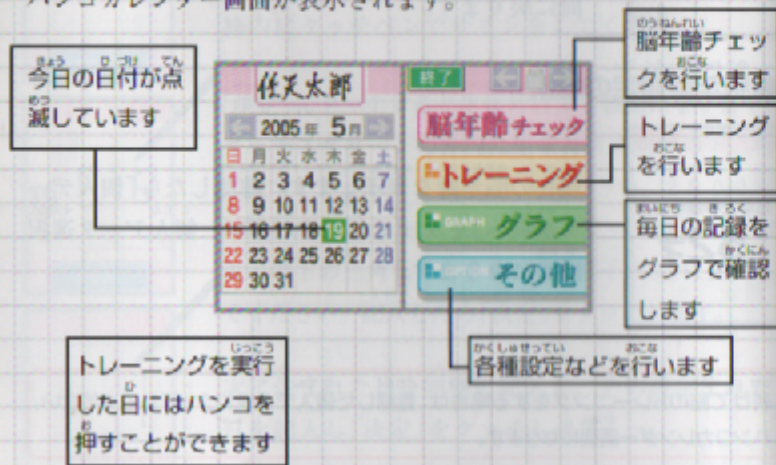
次に生まれた月を同様に記入し、その後生まれた日を記入し「決定」をタッチします。

確認画面が表示されますので、間違いがなければ「決定」をタッチして次に進んでください。変更したい場合は、「修正」にタッチするとサイン入力画面に戻ります。

●脳年齢測定の結果

現在の脳年齢を表示します。確認したら「個人データ選択へ」をタッチしてください。個人データ選択画面になります。

続けて脳のトレーニングをする場合は、登録した個人データにタッチしてください。ハンコカレンダー画面になります。

●トレーニング

〈ハンコカレンダー画面〉

個人データ選択画面で実行したい個人データにタッチしてください。ハンコカレンダー画面が表示されます。

〈イベント〉

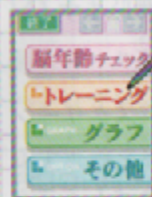
個人データにタッチすると、日によってイベントが発生します。

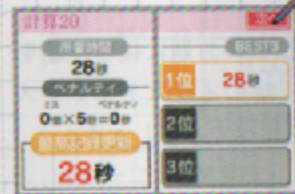
・記憶力クイズ

きまぐれに質問が表示されます。質問の答えをタッチスクリーンの枠内に記入してください。何日か後にその時の返答を確認する場合があります。何を記入したかをしっかり覚えておきましょう。

・お絵かきクイズ

お題を出しますので、タッチスクリーンにそのお題に従った絵を描いてください。「決定」にタッチすると正解のイラストがディスプレイ画面に表示されます。自分の絵と見比べてみましょう。

●トレーニングの始め方

メニュー画面で「トレーニング」にタッチするとトレーニングメニューが表示されます。実行したいトレーニングをタッチして選択します。

トレーニングに関する解説が見たいときは、メニュー項目の右の「解説」をタッチすると解説を見ることができます。

トレーニングが終了すると、ディスプレイ画面に結果が表示されます。タッチスクリーンにはそのトレーニングの上位3位までの記録が表示されます。確認したら「次へ」をタッチしてください。あなたの記録ランクが表示されます。

同じトレーニングは1日に何回もできますが、最初の一回しか記録されません。

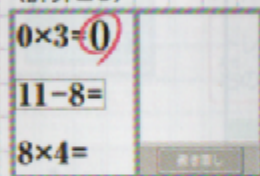
アドバイスと、今行ったトレーニングの成績推移グラフが表示されます。確認したら「次へ」にタッチしてください。

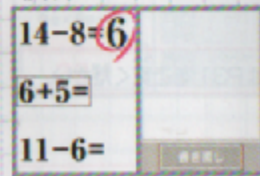
1つでもトレーニングを行うとハンコカレンダーにハンコを押すことができます。（1日に2つのトレーニングを行ってもハンコは1つしか押すことができません）

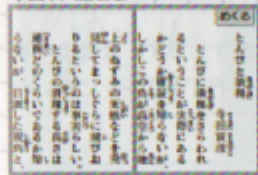
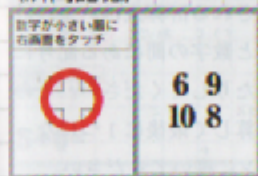
ハンコは自分でデザインすることができます。詳しくはP31をご覧ください。

●各トレーニングの項目

最初にできるトレーニングは3つですが、ある条件を満たすと項目が増えていきます。

〈計算20〉

簡単な計算問題を速くたくさん解くことが脳を鍛えるトレーニングになります。ディスプレイ画面に計算問題が表示されます。タッチスクリーンの枠内にタッチペンで答えをできるだけ速く記入してください。20問解き終えたタイムを記録します。

〈計算100〉

計算問題が100問出題されます。

〈名作音読〉

文章を声に出して読むことが、前頭前野を活発に働かせます。声に出して読む方が効果的ですが、黙読でも効果があります。表示される文章をできるだけ速く声を出して読んでください。次のページに進むときは、タッチスクリーンの「めくる」をタッチしてページをめくります。読み終えたタイムを記録します。

〈瞬間記憶〉

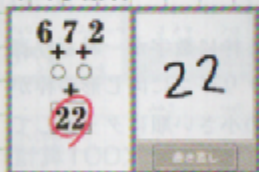
ディスプレイ画面にある枠に数字が一瞬だけ表示されます。タッチスクリーンに同じ形の枠が表示されるので、数字の小さい順にタッチしてください。

〈文字数え〉

ディスプレイ画面の文字をひらがなにすると何文字になるかをタッチスクリーンに書いてください。

〈人数数え〉

家の中に人が出たり入ったりします。最後まで家に残っている人の数をタッチスクリーンに書いてください。

〈三角暗算〉

ディスプレイ画面に表示される計算式は、上の段から隣り合う数字を数字と数字の間にある記号にしたがって足したり引いたりしてください。その答え同士を同じように計算して最後に1つになった答えをタッチスクリーンに書いてください。

引く数字がマイナスになった場合、以下のように計算します。

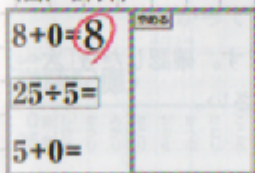
1－(－2)=1+2=3　　1+(－2)=1－2=－1

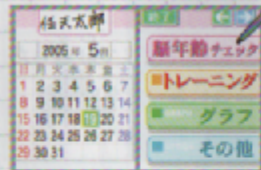
(－1)－(－2)=－1+2=1　　(－1)+(－2)=－1－2=－3

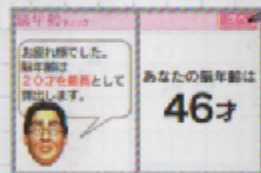
〈時間計測〉

上の時計の時刻から下の時計の時刻まで経過した時間をタッチスクリーンに書いてください。

〈音声計算〉

8+0=8
25÷5=
5+0=

計算問題を声で答えます。

●脳年齢チェック

メニューの「脳年齢チェック」をタッチしてください。

テストは3つ連続で行われます。途中で中止した場合は判定されません。

脳年齢が表示されます。確認したら「次へ」をタッチしてください。

脳年齢の推移グラフが表示されます。確認したら「次へ」にタッチしてください。

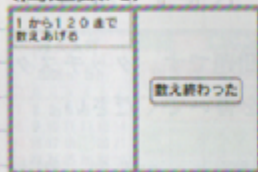
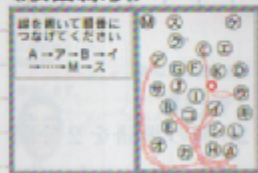
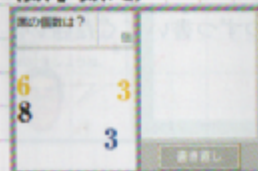
脳年齢チェックは1日に何回もできますが、最初の一回しか記録されません。

●脳年齢チェック項目

〈計算20〉 脳年齢測定でも登場した計算問題です。タッチスクリーンにできるだけ速く答えを書いてください。

〈色彩識別〉 脳年齢測定でも登場した色彩識別です。画面に表示される「色の名前」の「文字自体の色」をマイクに向かって答えてください。

〈単語記憶〉

画面に表示される28個の単語を2分間で、できるだけ覚えてください。その後、3分間でタッチスクリーンに思い出せる限りの単語を1つずつ書いてください。

〈高速数え〉

「脳年齢チェックスタート」にタッチすると、カウントダウンが始まります。カウントダウンが終わったら、1から120まで声を出してできるだけ速く数えてください。必ず、数字は正確に発音してください。数え終わったら、「数え終わった」にタッチしてください。

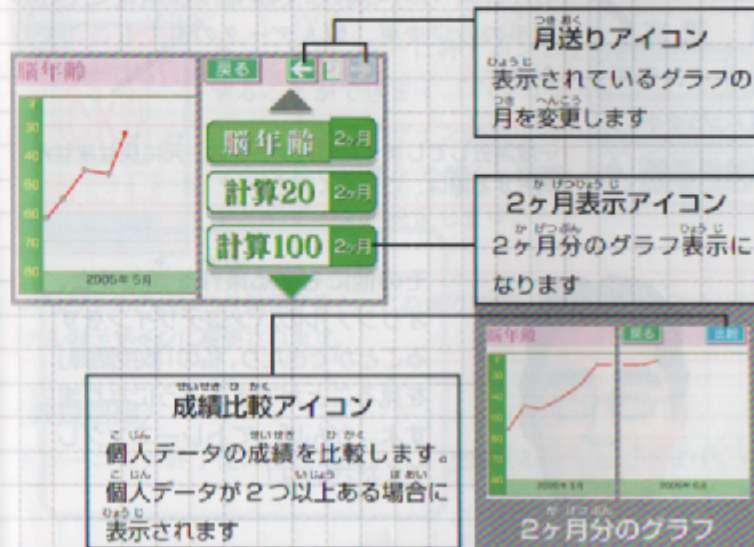
〈順番線引〉

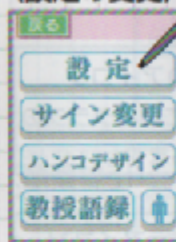
A→ア→B→イ→C→ウ・・・といった順番で文字から文字へできるだけ速く線を引いてください。目的の文字でないものに触れないように注意してください。

〈数字数え〉

ディスプレイ画面に色々な状態の数字が散りばめられています。表示される問題に合った数字の数を、タッチスクリーンに書いてください。

●グラフ

トレーニングや脳年齢の記録の推移をグラフで確認することができます。

●その他

〈設定の変更〉

名作音読の際に表示される文字の大きさや、利き手の設定変更、個人データの消去もここで行えます。

一度消去してしまった個人データは、元に戻せません。消去する際は、ご注意ください。

その他にもある条件を満たすと、オリジナルのハンコデザインをすることができたり、私の「教授語録」を見ることができるようになりますよ。がんばってトレーニングしてくださいね！

〈サイン変更〉

個人データで登録したサインの変更を行うことができます。

〈オリジナルのハンコデザイン〉

ハンコカレンダーに押すハンコを自由にデザインすることができます。「ハンコデザイン」にタッチするとハンコデザイン画面になります。枠内にタッチペンで好きなデザインを描いて「決定」を押すとデザインが決定します。

オリジナルのハンコを設定すると、これまでに押したハンコも全てオリジナルのデザインに変更されます。

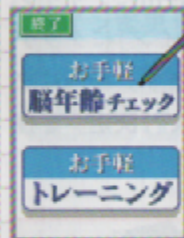
〈教授語録〉

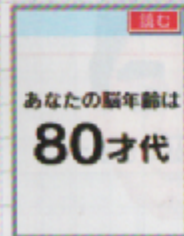
トレーニング終了後に受けたアドバイスを見ることができます。

お手軽版 TRIAL

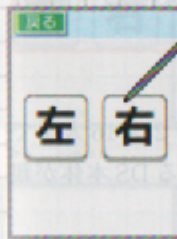
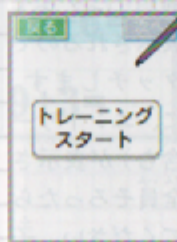
簡易版の脳年齢チェックやお手軽トレーニングを行うことができます。お友達の脳年齢をチェックしてみましょう。

●お手軽脳年齢チェック

登録なしで簡易に脳年齢チェックをします。

「お手軽脳年齢チェック」にタッチします。

ディスプレイ画面に解説が表示されます。タッチスクリーンの「脳年齢チェックスタート」をタッチするとテストが開始されます。

「色彩識別」が開始されます。テストが終わると脳年齢が表示されます。簡易なので10才単位で表示されます。確認後「終了」にタッチするとお手軽版のメニュー画面に戻ります。

●お手軽トレーニング

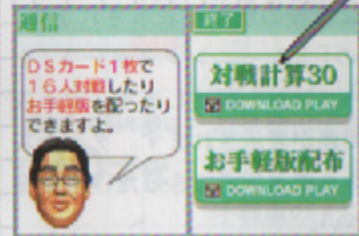
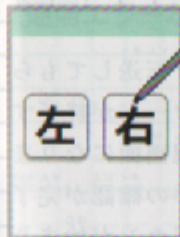
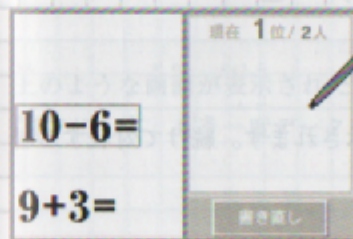
「計算20」のトレーニングを体験できます。

「お手軽トレーニング」にタッチします。利き手の設定画面が表示されます。右利きの場合は「右」にタッチして次に進んでください。左利きの場合は「左」にタッチし、画面の指示に従ってニンテンドーDSを上下に持ち替えてください。

ディスプレイ画面に教授の解説が表示されます。タッチスクリーンの「トレーニングスタート」をタッチするとトレーニングを開始します。ディスプレイ画面に計算問題が表示されます。タッチスクリーンの枠内にタッチペンでできるだけ速く答えを記入してください。

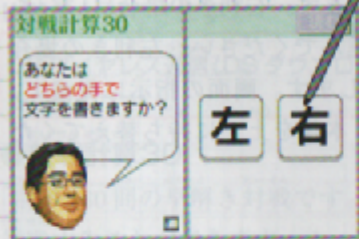
ニンテンドーDSのDSワイヤレス通信機能で、通信プレイを楽しむことができます。

DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）に関してはP40～P41をご覧ください。

●対戦計算30

「計算」30問の早解き対戦です。1枚のDSカードで2～16人まで対戦することができます。カードが差し込まれているDS本体が親機になり、それ以外は子機になります。

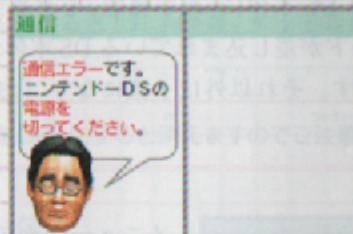
〈親機の場合〉

メニュー画面で「通信」にタッチすると左の画面が表示されるので「対戦計算30」にタッチします。タッチスクリーンに、エントリーした人数（親機を含む）が表示されます。参加者が全員そろったら「次へ」にタッチしてください。子機へのダウンロードが始まります。

利き手の確認をします。右利きの場合は「右」をタッチして次に進んでください。左利きの場合は「左」をタッチします。画面の指示に従って、ニンテンドーDS本体を上下に持ち替えてください。

参加者全員の利き手の確認が完了したら、カウントダウンが始まり対戦開始です。

〈子機の場合〉

親機からデータを転送してもらいます。ダウンロードが終了すると利き手の確認画面になります。全員の利き手の確認が完了したらカウントダウンが始まります。

〈対戦開始〉

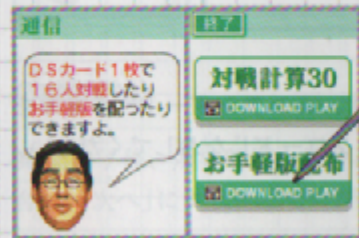
30問終了後、所要時間と順位が表示されます。続けて対戦する場合は、「次へ」にタッチしてください。

「対戦計算30」を終了する場合はニンテンドーDSの本体の電源をOFFにしてください。

〈通信エラーが出た場合〉

上のような画面が表示された場合は、ニンテンドーDSの電源をOFFにして、もう一度データをダウンロードしなおしてください。

●お手軽版配布

他のニンテンドーDS本体に「お手軽版」をダウンロードすることができます。カードが差し込まれているDS本体が親機になり、「お手軽版」を送ります。それ以外は子機になり、「お手軽版」をもらうことができます。

〈親機の場合〉

メニュー画面で「通信」にタッチすると左の画面が表示されるので「お手軽版配布」をタッチします。通信相手を探す画面になります。子機がダウンロードを決定すると「子機の名前さんに送信します」と表示されます。「次へ」にタッチしてダウンロードが完了するまでお待ちください。

〈子機の場合〉

ダウンロードが終了すると「お手軽版」タイトル画面が表示されます。

「お手軽版」は電源をOFFにすると消えますのでご注意ください。

■DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

- □ ニンテンドーDS ……………………………… プレイする人数分の台数
- □ 「脳を鍛える大人のDSトレーニング」カード ……………………… 1枚

操作手順【1P本体（親機）の場合】

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「のうをきたえるおとなのDSトレーニング」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、34、38ページをご覧ください。

ゲームリスト画面

操作手順【1P以外の本体（子機）の場合】

1. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3. 「のうをきたえるおとなのDSトレーニング」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。1Pからデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法は、36、39ページをご覧ください。

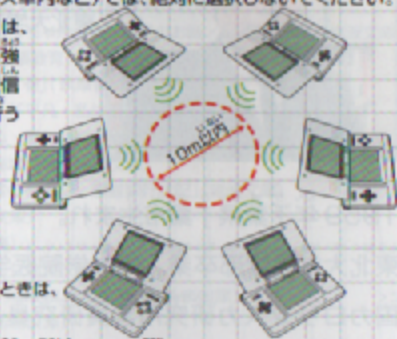
ダウンロード確認画面

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

□ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコン は、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。

□ 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←――――――――→ 強			

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが高速点滅します。

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
- 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

プロフィール

東北大学未来科学技術共同研究センター教授

川島隆太

1959年千葉県千葉市生まれ。

東北大学医学部卒業。同大学院医学研究科修了。スウェーデン王国カロリンスカ研究所客員研究員、東北大学助手、講師を経て、現在同大学教授。医学博士。元文化審議会国語分科会委員。脳のどの部分にどのような機能があるのかを調べる「ブレインイメージング研究」の、日本における第一人者。

音読参考資料

※参考資料の中には、今日から見れば不適切と感じられる表現が含まれている可能性がありますが、原作品の時代背景と価値等を考慮し、原文のままとしています。

作者	作品
夏目漱石	義眼人象／「夏目漱石全集4」(ちくま文庫)／ケーベル先生の告別／長谷川君と余／思い出す事など「思い出す事など」(岩波文庫)
芥川龍之介	羅生門／父／運／野呂松人形／手巾／忠義／「芥川龍之介全集 1」(ちくま文庫)
太宰治	ダス・ゲマイネ／桜桃／ヴィヨンの妻／満願／「斜陽・人間失格・桜桃・走れメロス」(文春文庫)
宮沢賢治	セロ弾きのゴーシュ／オツベルと象／氷河鼠の毛皮／「セロ弾きのゴーシュ」(角川文庫)
岡本かの子	愛よ愛／巴里の秋／巴里のむす子へ／「愛よ、愛」(メタローグ)
林芙美子	田舎がえり／生活／文学的自叙伝／「林芙美子随筆集」(岩波文庫)
有島武郎	溺れかけた兄妹／碁石を呑んだ八っちゃん／僕の帽子のお話／「一房の葡萄」(岩波文庫)
寺田寅彦	とんびと油揚／鎖骨／藤の実／火事教育／「寺田寅彦随筆集第４巻」(岩波文庫)
島崎藤村	藁草履／朝飯／「明治の文学第 16 巻」(筑摩書房)
二葉亭四迷	私は懐疑派だ／予が半生の懺悔／「平凡・私は懐疑派だ」(講談社文芸文庫)
堀辰雄	風立ちぬ／美しい村／「風立ちぬ・美しい村」(新潮文庫)
泉鏡花	夜行巡査／凱旋祭／「外科室・海城発電」(岩波文庫)
菊池寛	蘭学事始／忠直卿行状記／「恩讐の彼方に・忠直卿行状記」(岩波文庫)
国木田独歩	郊外／源叔父／「武蔵野」(新潮文庫)
萩原朔太郎	猫町／大井町／「猫町」(岩波文庫)
原民喜	廃墟から／壊滅の序曲／「夏の花」(岩波文庫)
夢野久作	名君忠之／ 空を飛ぶパラソル／「夢野久作全集 4」(ちくま文庫)
織田作之助	夫婦善哉／競馬／「夫婦善哉」(新潮文庫)
紫式部	源氏物語／「全訳源氏物語上」(角川文庫)
尾崎紅葉	金色夜叉／「金色夜叉」(新潮文庫)
北村透谷	山庵雑記／「明治の文学第 16 巻」(筑摩書房)
小林多喜二	雪の夜／「ザ・多喜二」(第三書館)
田山花袋	蒲団／「蒲団・一兵卒」(岩波文庫)
南方熊楠	十二支考／「十二支考上」(岩波文庫)
森鴎外	舞姫／「舞姫」(集英社文庫)
中島敦	李陵／「李陵・山月記」(新潮文庫)
岡本綺堂	半七捕物帳／「半七捕物帳(一)」(光文社文庫)

スタッフクレジット

ディレクター	河本浩一
アシスタントディレクター	北村尚子
	境野真道
デザイン	松下 幹
	三島邦雄
	大西 洋
プログラミング	香月良昌
	北原慎治
データコンプレッション	吉本裕仁
サウンドディレクター	米 政美
ミュージック	瀧野美奈子
	中塚章人
マニュアルエディション	木下奈々子
	中道幸野
パッケージエディション	松井真義
プログラミングサポート	照田徳朗
	田原靖之
	森脇宏幌
テクニカルサポート	角井博信
	安田秀人
デバッグ	松本康裕
	遠藤 新
	スーパーマリオクラブ
コーディネーション	奥 芳史
	徳 正樹
スペシャルサンクス	黒梅知明
	森村尚也
	松島崇祐
	藤井英樹
	遠藤尚志
	佐石泰樹
	小畑貴恵
	木村恵里子
ベリースペシャルサンクス	東北大学未来科学技術
	共同研究センター
プロジェクトリーダー	西田 勝
プロデューサー	高橋伸也
スーパーバイザー	川島隆太
エグゼクティブプロデューサー	岩田 聡

バックアップ機能に関するご注意

- □ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- □ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- □ 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- □ 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

任天堂株式会社　お客様ご相談窓口

【商品・販売・取り扱い・修理に関するお問い合わせ】

京都(本社)	〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1	TEL.(075)662-9611
東京	〒111-0053 東京都台東区浅草橋5丁目21番4号	TEL.(03)5820-2500
大阪	〒531-0074 大阪市北区本庄東1丁目13番9号	TEL.(06)6376-5970
名古屋	〒451-0041 名古屋市西区幅下2丁目18番9号	TEL.(052)571-2506
岡山	〒700-0026 岡山市奉還町4丁目4番11号	TEL.(086)252-2038
札幌	〒060-0009 札幌市中央区北9条西18丁目2番地	TEL.(011)612-6930

【修理品送り先】

任天堂サービスセンター(修理センター)
〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地 TEL.(0774)28-3133

電話受付時間:月～金　午前9時～午後5時(土、日、祝日、会社特休日を除く)
電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願い致します。